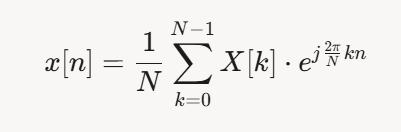
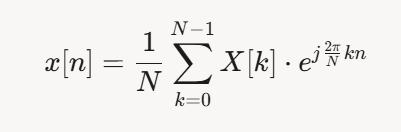
Công thức toán học của iDFT

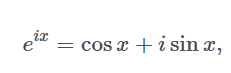
****

Để có thể đưa công thức này xuống phần cứng thì chúng ta phải biến đổi nó

Phần twiddle factor sau:

****

Sử dụng định lý Euler



Còn x[n] và X[k] sẽ là dạng số phức z = a +jb nên sau khi tính được twiddle factor thì chỉ cần thực hiện phép nhân hai số phức rồi cộng dồn là ra x[n]

Và công thức của chúng ta sẽ thành: